




ARsim2care, LA REALIDAD AUMENTADA APLICADA A LA SIMULACIÓN CLÍNICA

4 organizaciones participantes:

- Universidad Pública de Navarra (Pamplona, España).
- Industrial Augmented Reality (Pamplona, España).
- Erasmushogeschool Brussel (Bélgica).
- Escola Superior de Enfermagem de Coimbra (Portugal).

3 países:

-  España
-  Bélgica
-  Portugal

Este proyecto se caracteriza por:
La investigación en el campo de la salud y el desarrollo de software de Realidad Aumentada.

Web: <https://www.arsim2care.com/>



Educación Superior
KA203



Subvención
284.641,68 €



Inicio
01/09/2017



Fin
31/12/2020

 **Ficha de proyecto Erasmus+ (Plataforma de Resultados)** 



La realidad aumentada o “*augmented reality*” (AR) es una de las tecnologías con más potencial para su uso en múltiples ámbitos que consiste en combinar imágenes virtuales con imágenes del mundo real. Así, la AR complementa el mundo real, lo ‘aumenta’ con contenido virtual y es idónea para solventar la dificultad encontrada en el aprendizaje de procedimientos invasivos con los modelos anatómicos: la falta de visualización de las estructuras internas.

Las instituciones integrantes de este proyecto se centraron en el desarrollo de un software de Realidad Aumentada que facilitara a estudiantes del campo de Ciencias de la Salud la adquisición de competencias técnicas en la realización de procedimientos clínicos invasivos, combinados con los modelos anatómicos mediante la visualización de las estructuras anatómicas internas. El resultado fue el diseño de ARsim2care, una aplicación de realidad aumentada creada para formar a estudiantes en la realización de procedimientos clínicos invasivos y que les ha permitido aprender a realizar las técnicas correspondientes utilizando modelos anatómicos que reproducían una parte del organismo.

Así mismo, dentro del proyecto se han elaborado varios productos intelectuales: un “Manual de procedimientos 3D” y un “Manual de uso de la aplicación ARSim2care”, con el objetivo de facilitar el uso de este software a otras instituciones. Destaca también de este proyecto la organización de eventos de difusión como: congresos, encuentros internacionales o jornadas centradas en profundizar en la aplicación de la realidad aumentada, la realidad virtual y los “juegos serios” en la formación de profesionales en Ciencias de la Salud, desarrollando conferencias y talleres de carácter más práctico y que han permitido que ARsim2care llegue a múltiples instituciones y profesionales de la salud.